Significados de las cartas

Por Valeria Montaña

INTRODUCCIÓN

Mi intención con este tarot es darte una herramienta útil para la vida: que te pueda servir de guía, conectar con tu inconsciente y con el inconsciente colectivo para traer respuestas que ayuden en tu camino. Que sea como subirse a una avioneta y mirar la vida desde arriba, para después, al estar en tierra nuevamente, saber por dónde ir con tranquilidad.

Como todo tarot está compuesto de 78 cartas: 22 Arcanos mayores y 56 Arcanos menores.

Arcano traduce “misterio”; por lo tanto, 22 misterios mayores y 56 menores. Los mayores tienen una relación más estrecha con el alma y su evolución; es decir, son cartas más “espirituales”. Los menores tienen una relación más enfocada en las vicisitudes de la vida cotidiana; son cartas más “mundanas”. Juntas cuentan en imágenes la experiencia humana. Hay una “La Integración” adicional, que puedes decidir o no usar. También una carta blanca.

En este libro te contaré el significado general y resumido de cada una de las cartas de tal manera que pueda servirte como un manual mientras aprendes a interpretarlas tú. Es muy importante que sepas algo antes: el tarot es un “gimnasio de la intuición”, es aprendiendo a interpretar símbolos y haciéndolo que desarrollas tu intuición, no necesariamente al

revés, es decir, aunque ayude tener una intuición desarrollada, no es mandatorio. Tenlo en cuenta. Utiliza esta baraja para conocerte a ti mismo y a la vida.

¡Espero que te sea útil!

Valeria Montaña
La autora

.....

ÍNDICE

Arcanos Mayores

0 - EL LOCO
1- EL MAGO
2 - LA SACERDOTISA
3 - LA EMPERATRIZ

4 - EL EMPERADOR

5 - EL GURÚ

6 - EL ENAMORADO

7 - EL CARRO

8- LA INTEGRACIÓN (YING - DRAGÓN)

8- LA INTEGRACIÓN (YANG - TIGRE)

9 - LA ERMITAÑA

10 - LA RUEDA DE LA FORTUNA

11 - LA JUSTICIA

12 - EL COLGADO

13 - LA MUERTE

14 - LA TEMPLANZA

15 - LA SOMBRA

16 - LA TORRE

17 - LA ESTRELLA

18 - LA LUNA

19 - EL SOL

20 - EL JUICIO

21 - EL MUNDO

Arcanos Menores

BASTOS

AS de Bastos
2 de Bastos
3 de Bastos
4 de Bastos
5 de Bastos
6 de Bastos
7 de Bastos
8 de Bastos
9 de Bastos
10 de Bastos
SOTA de Bastos
CABALLO de Bastos
REY de Bastos
REINA de Bastos

COPAS

AS de Copas
2 de Copas
3 de Copas
4 de Copas
5 de Copas
6 de Copas
7 de Copas
8 de Copas
9 de Copas
10 de Copas
SOTA de Copas
CABALLO de Copas
REY de Copas
REINA de Copas

ESPADAS

AS de Espadas

2 de Espadas
3 de Espadas
4 de Espadas
5 de Espadas
6 de Espadas
7 de Espadas
8 de Espadas
9 de Espadas
10 de Espadas
SOTA de Espadas
CABALLO de Espadas
REY de Espadas
REINA de Espadas

OROS

AS de Oros
2 de Oros
3 de Oros

4 de Oros

5 de Oros

6 de Oros

7 de Oros

8 de Oros

9 de Oros

10 de Oros

SOTA de Oros

CABALLO de Oros

REY de Oros

REINA de Oros

ARCANOS MAYORES

0 - El Loco

Nuevas aventuras. Inicios y comienzos en términos generales. Innovación. Vitalidad. Osadía para lanzarnos por nuestros sueños.

1 - El Mago

Es la carta de la intención y la concentración: el personaje está muy concentrado en manifestar. El sol calienta por igual las hojas, pero si tengo una lupa, hago fuego. Tiene muchas habilidades y las herramientas a la mano (los cuatro elementos) y está conectado con la esencia de la vida. Es un alquimista. También representa el ser humano en el camino de la espiritualidad práctica. Proyectos. Intención. Acción y comunicación. Concentración. Logos. Habilidades. Inteligencia.

2 - La Sacerdotisa

Mujer sabia, arquetipo de “la que sabe”. Espiritualidad. Guardiana del umbral. Intuición, misterios. Memoria universal.

3 - La Emperatriz

Arquetipo de la madre. Feminidad y lo sagrado femenino. Fertilidad. Madre naturaleza. Abundancia. Creatividad. Creación. Voluptuosidad. Gestación y gestión de proyectos.

4 - El Emperador

Arquetipo de el padre. Poder, autoridad, el patriarca. Disciplina, orden, estructura.

“Decrétese y cúmplase”: poder de mando y enfoque.

5 - El Gurú

Es la carta del instructor, del maestro espiritual, del profesor. De la tradición. También de la conexión espiritual por medio de instituciones espirituales. Al señalarse la oreja, es una carta que invita a la escucha de los designios de la vida y del maestro interior.

6 - El Enamorado

Decisiones, discernimiento, dudas, tener que decidir entre opciones. Enamoramiento, eventualmente. Decisiones con el corazón. Amor.

7 - El Carro

Movimiento. Éxito por medio de la maestría en el manejo de los opuestos y la voluntad.
Viajes.

8 - La Integración (ying, dragón)

La capacidad de domar los miedos, el ego y la parte más instintiva y difícil de la psique.
Fuerza, valor, coraje. Logros de cosas difíciles a nivel interno por medio de la sugestión y la suavidad.

8 - La Integración (yang, tigre)

La capacidad de domar las pasiones, el ego y la parte más instintiva y difícil de la psique.
Fuerza, valor, coraje. Logros de cosas difíciles a nivel interno por medio de la sugestión y la suavidad.

9 - La Ermitaña

Soledad, sabiduría, retiro, aislamiento necesario para encontrar luz.

10 - La Rueda de La Fortuna

Cambios. Ciclos. Comienzos y finales, mutación.

11 - La Justicia

Lo bueno, lo correcto, lo justo. Rectitud. Karma. Ambientes o temas legales o administrativos. Jueces, abogados, administradores. A nivel terapéutico, el juez interior o el crítico interior.

12 - El Colgado

Suspensión. Sacrificio. Altruismo. Ver las cosas desde otra perspectiva, dar un giro de 180 grados. Pausa. Demoras.

13 - La Muerte

Fin de ciclo. Finales. Transformaciones que involucran dejar atrás ciertas cosas. Cierres. Liberación. Desapego.

14 - La Templanza

Es la carta del caldo de cultivo: para que las cosas se den, no debe ser ni muy caliente ni muy frío. Camino del medio. Temple. Virtudes. Paciencia. Protección. Dejar fluir.

15 - La Sombra

Lujuria, materialismo, “vivir un infierno”, ataduras, esclavitud, ansiedad, estrés, relaciones tóxicas o sexo muy bueno, ganancias grandes de dinero que pueden tener algún costo o contraprestación de libertad. A nivel terapéutico, la sombra, animalidad, instintos primarios, sexualidad.

16 - La Torre

Ruptura. Cambio radical. Destrucción. Se vienen abajo las estructuras. Destruir para volver a construir. Despertar. Liberación.

17 - La Estrella

Esperanza. “Todo va a estar bien”. Renovación, fe, sanación, meditación y serenidad.

18 - La Luna

Es la carta de la magia, pero no solo eso; por el perro y el lobo aullando hay ruido: dudas, confusión, inseguridades, ruido mental, pensadera. Por ser noche: cosas ocultas, agendas ocultas, secretos.

19 - El Sol

La mejor energía. Optimismo, alegría, celebración. Éxito.

20 - El Juicio

Renacimiento. Ave Fénix. Liberación, alivio, despertar espiritual. Noticias. Anunciación de eventos.

21 - El Mundo

Culminación. Realización. Forma. Límites que permiten la forma. Integración, plenitud, éxito.

ARCANOS MENORES

Los arcanos menores deben ser entendidos como misterios de la cotidianidad enmarcados en energías elementales de tal manera que:

Bastos corresponde a FUEGO y a la voluntad, el corazón, la acción. A nivel terapéutico, las ideas.

Espadas corresponde a AIRE y al pensamiento, la mente, la decisión. A nivel terapéutico, las reflexiones.

Copas corresponde a AGUA y a las emociones, la sensibilidad, la creatividad. A nivel terapéutico, los sentimientos.

Oros corresponde a TIERRA y a la materia, el cuerpo, los recursos. A nivel terapéutico, las creencias.

LOS ASES

Los ases son energías de comienzos que vienen con mucha fuerza. Los considero un intermedio entre Arcanos Mayores y Arcanos Menores; hablan de fuerzas elementales.

As de Bastos
Comienzos a nivel de voluntad. Libido, pasión. Fuego.

As de Copas
Comienzos a nivel sensible. Agua.

As de Espadas
Comienzos a nivel de decisión. Hay que cortar con algunas cosas para permitir comienzos más sanos o más exitosos. Aire.

As de Oros
Comienzos a nivel de recursos. Tierra.

Arcanos Menores
del 2 al 10

2 de Bastos

Es la carta de la conquistadora. Ha conquistado cosas ya (el globo terráqueo), pero quiere más y por eso mira al sol. Ambiciones. El horizonte es el límite. Puede indicar asuntos relacionados con el extranjero.

2 de Copas

Pareja espiritual, bodas alquímicas, la amistad perfecta entre los opuestos. Constitución de pareja en armonía y belleza. Buena alianza.

2 de Espadas

Inercia, hacia la estática. No querer ver, no querer hacer. “Es mejor tener paz que tener razón”. Por la posición de las espadas y por ser espadas (decisión, mente) puede hablar de dilemas. Por la postura corporal, de indecisión o parálisis.

2 de Oros

Es un malabarista. Juego con varias opciones. Multitareas. Fluidez. Movimiento.

3 de Bastos

Los planes están en marcha: noticias vienen en camino o se está gestando algo a nivel de proyectos. Esta carta habla de asuntos en el extranjero también. Eventualmente habla de

esperas, pero esperas necesarias para el desarrollo de los planes.

3 de Copas

Celebración. Amigos, entornos sociales. A veces, terceras personas o triángulos amorosos.

3 de Espadas

Dolor. Corazón roto. Frustración.

3 de Oros

Es la carta de los proyectos, las alianzas, los trabajos en equipo.

4 de Bastos

Constitución de hogar. Festejos. Alegría y celebración. Eventualmente, matrimonio.

4 de Copas

Falta de entusiasmo por esa copa, que simbolizaría el mundo exterior. Es decir, ensimismamiento, aburrimiento. Eventualmente, esa falta de interés por las cosas puede ser por una necesidad de encontrar las respuestas adentro.

4 de Espadas

Pausa. Meditación. Análisis en calma de una situación. Momento de reflexión. Eventualmente, hospitalizaciones o enfermedades que obliguen a guardar reposo (cama).

4 de Oros

Atesoramiento: ese personaje cuida lo que es suyo. Ahorro. Cautela al gastar. Eventualmente “mano dura” para la plata, avaricia y egoísmo. A nivel terapéutico, apegos.

5 de Bastos

O es una lucha o es una competencia o es una danza. Eventualmente, todos los anteriores. Puede simbolizar un ambiente muy competitivo. Puede hablar de discusiones y peleas. Conflictos internos o externos.

5 de Copas

Decepciones, penas, tristeza y eventualmente depresión. Atención excesivamente fijada en lo negativo. Duelo.

5 de Espadas

Situaciones desleales. Envidias, habladurías, hipocresía y otros aspectos de la naturaleza humana no tan deseables. Venganzas. Peleas o conflictos donde “el fin justifica los medios”. Enemigos y situaciones relacionadas con ellos.

5 de Oros

Es la carta de las dificultades, la pobreza, miseria y enfermedad. La abundancia está afuera (el templo), pero no en la experiencia directa del consultante. Creencias limitantes con respecto al dinero y la plenitud.

6 de Bastos

Victoria, éxito y reconocimiento público. Fama.

6 de Copas

Es la carta de las amistades del pasado, el niño interior, el cariño, la generosidad, la nobleza y los sentimientos bonitos.

6 de Espadas

Es la carta de las migraciones, sean literales (geográficas) o en sentido figurado (pasar la página de una situación o pasar a la otra orilla). Cambio. Dejar atrás una situación. Darle la espalda a algo. Subrayo: migración.

6 de Oros

Estamos frente a una carta de dar y recibir: puede significar generosidad que se da, como también que se recibe: premios, ascensos, becas, dineros, entre otros. La clave para

entender esta carta es pensar en el dar y en el recibir.

7 de Bastos

Luchar desde una posición de ventaja frente a las dificultades o la competencia. Estar a la defensiva. “Guerreársela”.

7 de Copas

¡Castillos en el aire! Todas esas son ilusiones, sueños sin aterrizar. Un mundo de fantasía. A nivel terapéutico implica desconexión con la realidad.8 de Oros
Es la carta del artesano, la carta del oficio, del trabajo y del trabajador. Se refiere a todo lo relacionado con la acción de trabajar, la ocupación y el terreno de lo profesional.

7 de Espadas

Se está robando esas espadas mientras todos la pasan bien! Es la carta del ladrón, el saboteador, el mentiroso. Nos advierte que no se juega por las reglas. Engaños, mentiras, estafas, entre otros. A nivel terapéutico es la carta del saboteador interior.

7 de Oros

Esos pentáculos en el árbol representan los frutos de su labor y que el pentáculo de atrás es apenas el indicador de pequeños detallitos que aún faltan, “ajustes” y cosas que pulir. Puede simbolizar la espera por esos frutos y también que están en camino.

8 de Bastos

Orden, armonía, belleza y rapidez.

8 de Copas

Retiro. Este personaje deja atrás cosas que sí le funcionan por cosas que considera más elevadas. Abandonos a situaciones, trabajos, personas o cosas en pro de algo en lo que se cree más.

8 de Espadas

Restricciones. Estar “maniatado”. No poder hacer las cosas por impedimentos externos. Inercia: falta de movimiento. Problemas o estancamiento.

8 de Oros

Es la carta del artesano, la carta del oficio, del trabajo y del trabajador. Se refiere a todo lo relacionado con la acción de trabajar, la ocupación y el terreno de lo profesional.

9 de Bastos

Determinación. Alerta. Haber luchado mucho y estar cansado, pero determinado a seguir adelante y lograr las cosas. Estar a la defensiva.

9 de Copas

Carta de los deseos realizados. Plenitud, logros, éxito.

9 de Espadas

Angustias. Insomnio por estar pensando en problemas. Problemas. Lágrimas. Arrepentimientos.

9 de Oros

¡Esta mujer se hizo a pulso! Lo hizo gracias a la visión estratégica simbolizada por el halcón. Gusto por los lujos. Alta autoestima y buena conexión con lo femenino. Abundancia, prosperidad.

10 de Bastos

Cargas. Sean estas para bien o para mal. Pueden ser exceso de responsabilidades, trabajo, emociones, problemas e incluso problemas ajenos.

10 de Copas

Es la carta de la felicidad y plenitud familiar a nivel de emociones. Constitución de familia. Comunidad feliz.

10 de Espadas

Se le dio muerte a este personaje. Finales, con algo (o mucho) de dolor. Es “La Muerte” de los Arcanos Menores.

10 de Oros

Es la carta de las herencias familiares, sean materiales (dinero y propiedades) o inmateriales (dones y bloqueos). Es la carta que nos indica trabajos a hacer con el árbol genealógico a nivel terapéutico.

LA CORTE

Al igual que con los ases, las cartas de corte se entienden a partir de los cuatro elementos y sus correspondencias.

LAS SOTAS

energías muy jóvenes.

Sota de Bastos

Energía de emprendimiento o persona emprendedora, conquistadora, Don Juan. Es una energía de fuego y joven; por lo tanto, quiere comerse al mundo. Va a por sus objetivos usando la fuerza de su corazón y el fuego de sus ideas.

Sota de Copas

Energía psíquica y creativa, joven. Todo lo que sea creatividad, intuición, sensibilidad, poderes psíquicos, buenos sentimientos, entrega amorosa y espiritualidad ¡es con este muchacho! Eso sí, recuerda que es joven, entonces puede que eventualmente no sea tan seguro como un Caballo o un Rey.

Sota de Espadas

Energía de valentía y coraje. Recuerda: no es valiente el que no tiene miedo, dudas o inseguridades, ¡es valiente el que a pesar de todo eso, actúa! Este personaje está de espada en manos, listo para la acción, pero no por ello deja de estar medio paralizado por

aquello que implica lanzarse y por la indecisión e inseguridad propia de la juventud.

Sota de Oros

Energía joven enfocada a los recursos materiales: ¡la carta del estudiante! Pues eso hacen los jóvenes para construir su futuro, estudiar. Nos habla de estudios, de libros, de necesidad de salir adelante por medio del papel de estudiante.

CABALLOS

energías en movimiento.

Caballo de Bastos

Energía de movimiento tipo FUEGO, habla de movimiento desde la voluntad, el corazón y las ideas. Es un caballo apasionado, fogoso.

Caballo de Copas

Energía en movimiento tipo AGUA, habla de entrega, de amor, sentimientos románticos y bien intencionados. Es el príncipe azul del tarot.

Caballo de Espadas

Energía en movimiento tipo AIRE, habla de hacer primero y pensar después. Toma de decisiones de forma rápida. Eventualmente afán, ansiedad por tener todo ya, querer pasar a la acción de forma inmediata.

Caballo de Oros

Energía en movimiento tipo TIERRA, es constante, muy de su rutina, conservador. Sabe que el trabajo duro siempre paga.

REYES

energías maduras masculinas (yang).

Rey de Bastos

Energía masculina madura tipo FUEGO. Es excelente líder, don de mando, autoridad nata. Empresario. Eventualmente, puede ser un poco mandón. Orgulloso.

Rey de Copas

Energía masculina madura tipo AGUA. Es muy, muy, muy maduro a nivel emocional. Reconoce sus emociones. Es una energía que habla no solo de madurez emocional, sino también de estabilidad.

Rey de Espadas

Energía masculina madura tipo AIRE. Piensa con la cabeza fría y sabe tomar decisiones. Por lo general, esta energía invita a tomar dichas decisiones desde el análisis frío y calculador. Es muy justo y se caracteriza por su buen discernimiento.

Rey de Oros

Energía masculina madura tipo TIERRA. Es el sugar daddy del tarot: todo lo que toca este

hombre lo transforma en oro. Abundancia, prosperidad.

REINAS

energías maduras femeninas (ying).

Reina de Bastos

Energía femenina tipo FUEGO, se relaciona con la voluntad, el corazón y la intuición de saberse conectado con la fuerza vital del universo. Es intuitiva y tiene buena mano para las plantas. Le encanta canalizar energía para sanar. Brilla.

Reina de Copas

Energía femenina tipo AGUA, es muy sensible y ha alcanzado cierta madurez y estabilidad emocional con respecto a sí misma. Sus acciones son desde la emoción, pero profundamente conectadas con su madurez. Eventualmente puede ser vengativa.

Reina de Espadas

Energía femenina tipo AIRE, es más bien fría y se relaciona con la razón, la intelectualidad y la voz: es la carta de la maestra, de la instructora, de la que usa su voz para ayudar a los demás a transformarse. Su herramienta es la acción (enseña con su ejemplo, no con su opinión). Su súper poder es la toma de decisiones con la cabeza fría.

Reina de Oros

Energía femenina tipo TIERRA, es la mejor administradora. Fertilidad. Riqueza.